



## PROGETTO AG\_Area Giochi

### PREMESSA

Il Pulcino d'Oro, dopo aver celebrato la sua decima edizione, si conferma come uno dei più prestigiosi Tornei Internazionali di calcio giovanile Under 11, continuando il suo percorso di crescita e riconoscimento.

**Sport, Bambini, Solidarietà, Sostenibilità e Inclusione** sono gli ingredienti del Torneo Internazionale Pulcino d'Oro, che coinvolgerà migliaia di piccoli calciatori dai 8 agli 11 anni, provenienti da tutto il mondo. Questo progetto, ormai consolidato, è cresciuto negli anni in maniera sorprendente, alimentato dai contenuti e dai valori che porta con sé. Coinvolge più di 200 volontari e gode del riconoscimento sempre più capillare della provincia di Trento. La manifestazione è supportata da istituzioni, scuole ed enti locali e richiama ogni anno club di eccellenza, sia italiani — **Juventus, Inter, Milan, Atalanta, Roma, Fiorentina** — che europei come **Atletico Madrid, Barcellona, Leeds United, Bayer Leverkusen, Benfica, Porto, Sporting Lisbona, PSV Eindhoven, Olympique Marsiglia**, oltre ai prestigiosi club brasiliani e argentini come **Palmeiras e River Plate**, e i migliori vivai delle società dilettantistiche. Tutti insieme in un concentrato di emozioni che si svolgerà a Levico Terme, nel cuore del Trentino.

**Da giovedì 11 a domenica 14 giugno 2026**, la Valsugana tornerà ad essere il cuore pulsante del calcio giovanile internazionale con la fase finale del Torneo. Dopo un'edizione 2025 da record, il torneo è pronto a scrivere un nuovo capitolo ancora più straordinario, accogliendo migliaia di giovani talenti da ogni angolo del mondo per vivere quattro giorni di sport, amicizia, condivisione ed emozione.

Il Pulcino d'Oro va oltre la semplice competizione sportiva: è un progetto educativo e culturale che coinvolge attivamente il territorio. Nel 2025, ben 14 istituti scolastici hanno partecipato con entusiasmo, sviluppando iniziative coerenti con i propri percorsi di studio, e 250 studenti hanno offerto il loro contributo.

Tra questi, anche gli studenti coinvolti nel progetto **AG\_Area Giochi**, iniziativa ideata e sviluppata dal nostro gruppo di lavoro per offrire un'esperienza educativa e relazionale all'interno della manifestazione.

Gestire un'area giochi in un evento Internazionale significa creare uno spazio accogliente, dinamico e inclusivo, capace di coinvolgere bambini e famiglie provenienti da contesti diversi. Attraverso questo progetto, gli studenti sperimentano sul campo attività di animazione, gestione del pubblico,



progettazione ludico-creativa e adattamento alle esigenze reali, sviluppando competenze fondamentali nella comunicazione, nell'empatia, nella leadership e nella capacità di far star bene gli altri.

#### **I numeri del Pulcino d'Oro 2025**

- 430 squadre protagoniste
- 17 tappe regionali e internazionali
- 6.000 tra atleti, tecnici e dirigenti
- 4 continenti
- 17 nazioni rappresentate
- 10.000 presenze nei quattro giorni di Levico Terme
- 1 milione di spettatori su Sportitalia
- 3,7 milioni di visualizzazioni online

#### **SINTESI DEL PROGETTO**

Il progetto **AG\_Area Giochi** offre agli studenti delle classi terze e quarte della scuola secondaria di secondo grado la possibilità di svolgere circa **40 ore di Alternanza Scuola-Lavoro** all'interno della prestigiosa manifestazione Internazionale **Pulcino d'Oro**, dedicata alla categoria Pulcini Under 11. Gli studenti selezionati saranno coinvolti nella progettazione e gestione di un'area giochi interattiva e inclusiva, aperta al pubblico e alle squadre partecipanti. L'esperienza permetterà loro di sviluppare competenze organizzative, relazionali e creative, contribuendo attivamente alla riuscita dell'evento e promuovendo i valori di accoglienza, solidarietà e sostenibilità.

La vera sfida di questo progetto sarà **coinvolgere il maggior numero possibile di spettatori** e farli sentire accolti, attivi e felici. Per riuscirci, serviranno entusiasmo, empatia e soprattutto **carisma**: la capacità di animare, guidare e far star bene gli altri.

#### **ATTIVITÀ PREVISTE**

##### **Fase 1 – Conoscenza preliminare**

- Studio del Comitato Organizzatore e della sua struttura
- Analisi del torneo Pulcino d'Oro e del suo impatto educativo, sociale e turistico
- Conoscenza dei valori fondanti: sport, inclusione, sostenibilità, solidarietà

##### **Fase 2 – Preparazione pre-evento**

- Progettazione dello spazio e layout dell'area giochi



- Selezione e preparazione delle attività: giochi cooperativi, balli di gruppo, angolo lettura
- Collaborazione con realtà locali (es. oratorio) per animazione e supporto
- Formazione degli studenti e assegnazione dei ruoli

### **Fase 3 – Supporto operativo durante il torneo**

- Allestimento e gestione delle postazioni gioco
- Coordinamento dei balli di gruppo e insegnamento della sigla ufficiale del Pulcino
- Animazione dell'angolo lettura con libri per l'infanzia
- Attività creative: truccabimbi, angolo colori per decorare il Pulcino e gli stemmi delle squadre
- Giochi dinamici e cooperativi per fasce d'età 5–14 anni: ruba fazzoletto, staffette, giochi a squadre
- Interazione con il pubblico e adattamento delle attività in tempo reale

### **Fase 4 – Attività post-evento**

- Disallestimento e riordino dell'area
- Incontro di riflessione con gli studenti
- Raccolta di proposte per migliorare le future edizioni

## **METODOLOGIE, COMPETENZE E OBIETTIVI**

### **METODOLOGIE DIDATTICHE**

- Apprendimento esperienziale: attività pratica sul campo
- Lavoro di squadra: collaborazione tra pari e con enti esterni
- Problem solving guidato: gestione di imprevisti con tutor e referenti
- Rotazione dei ruoli: sperimentazione di mansioni diverse
- Approccio inclusivo e creativo: attenzione alle esigenze di tutti i bambini
- Feedback e autovalutazione: momenti strutturati di riflessione

### **COMPETENZE SVILUPPATE**

- Competenze organizzative e gestionali
- Comunicazione efficace e ascolto attivo
- Leadership e spirito di iniziativa
- Adattabilità e gestione dello stress
- Creatività e progettazione ludico-educativa
- Empatia e gestione delle relazioni
- Orientamento al risultato e senso di responsabilità



- Consapevolezza interculturale e sostenibilità

#### **OBIETTIVI FORMATIVI**

- Favorire il senso di appartenenza e la collaborazione
- Stimolare creatività, iniziativa e spirito di squadra
- Potenziare le competenze trasversali
- Educare alla gestione di attività inclusive e interattive
- Promuovere valori di accoglienza, rispetto e solidarietà
- Orientare alle scelte future attraverso esperienze concrete

#### **VALUTAZIONE E TUTORAGGIO**

Al termine del percorso, per ogni studente verrà compilata una **scheda di valutazione** sull'andamento del tirocinio formativo, basata su osservazioni raccolte durante tutte le fasi del progetto:

- Puntualità e rispetto degli orari
- Rispetto delle consegne e delle indicazioni ricevute
- Capacità di lavorare in gruppo e collaborazione con i pari
- Autonomia operativa
- Capacità di problem solving
- Comunicazione efficace
- Gestione dello stress e adattabilità
- Spirito di iniziativa e proattività
- Ordine e cura dei materiali
- Consapevolezza e rispetto delle regole di sicurezza
- Atteggiamento etico e rispetto dei valori del torneo

Gli studenti saranno seguiti da più figure di riferimento interne all'organizzazione, incaricate di guidare, supervisionare e monitorare il lavoro. La valutazione sarà condivisa con la scuola di appartenenza e costituirà parte integrante della certificazione delle competenze acquisite.

#### **RICADUTE EDUCATIVE E PROFESSIONALI**

Il progetto rappresenta un'occasione unica per:

- Vivere un'esperienza immersiva in un contesto multiculturale
- Sviluppare competenze trasversali spendibili in ambito educativo, sociale e culturale



- Orientarsi verso percorsi futuri in ambito pedagogico, animativo e organizzativo
- Accrescere consapevolezza civica e responsabilità sociale

Il progetto **AG\_Area Giochi** rafforza il legame tra scuola, sport e comunità locale, promuovendo il turismo educativo e culturale in Valsugana. Offre agli studenti l'opportunità di confrontarsi con bambini e famiglie provenienti da diversi Paesi, sviluppando competenze comunicative, interculturali e inclusive.

#### TEMPI DI REALIZZAZIONE

PERIODO	ATTIVITA'
Settimane prima dell'evento	3 pomeriggi di formazione da definire la settimana prima dell'evento
8-10 giugno	1 pomeriggio di preparazione
12-14 giugno	3 giornate di torneo (da venerdì a domenica)
Conferenza stampa (data da definire)	due ore facoltative
TOTALE= circa 50 ore certificate di Alternanza scuola-lavoro	

#### MODALITÀ DI CANDIDATURA

Il progetto è **a numero chiuso** e prevede la selezione di **massimo 20 studenti**. Per il processo di selezione sarà necessario inviare la candidatura al seguente [LINK](#) dove andrà caricata la lettera motivazionale da parte dei ragazzi (di seguito tutti i dettagli). **La scadenza per le candidature è il 16 marzo 2026.**

La candidatura sarà valutata dal Comitato Organizzatore. La lettera dovrà contenere:

- a. Presentazione del candidato (Nome, Cognome, classe e Istituto di provenienza)
- b. Esperienze pregresse con il Pulcino d'Oro o attività analoghe
- c. Motivazione a candidarti al progetto
- d. Competenze personali da mettere in gioco
- e. Qualcosa di personale e sul perché dovremmo scegliere il candidato.



Qualora ritenuto opportuno, potrà essere richiesto un **colloquio in videoconferenza** per approfondire motivazioni e attitudini.

Saranno valorizzate le capacità relazionali, la disponibilità al lavoro di gruppo e il carisma personale.

#### **DESTINATARI**


Studenti e studentesse delle classi terze e quarte della scuola secondaria di secondo grado.

#### **PROMOTORI**

Comitato Organizzatore della manifestazione Internazionale Pulcino d'Oro

#### **PER ULTERIORI INFORMAZIONI:**

Per ulteriori informazioni:

 [camillachiusole@pulcinodoro.eu](mailto:camillachiusole@pulcinodoro.eu) | [scuole@pulcinodoro.eu](mailto:scuole@pulcinodoro.eu)

 +39 340 2473495 (Dott.ssa Camilla Chiusole)